

Powershell - zmienne - LAB

1. Zadeklaruj zmienną o nazwie MyService i przypisz do niej wartość „bits”
2. Wyświetl usługi o nazwie zgodnej z nazwą wpisaną do zmiennej MyService
3. Korzystając z poleceń dedykowanych do obsługi zmiennych zadeklaruj zmienne
 - a. EventLogName i przypisz jej wartość System
 - b. EventNumber i przypisz jej wartość 5
4. Zmień polecenie wyświetlające 3 ostatnie zdarzenia z aplikacyjnego dziennika zdarzeń, tak aby korzystało z wcześniej zdefiniowanych zmiennych:

Get-EventLog -Newest 3 -LogName application

5. Wyświetl zawartość napędu ENV: (Ten napęd zawiera zmienne środowiskowe zdefiniowane na danym komputerze. Można ich używać w swoich skryptach.)
6. Nie wykorzystując instrukcji dedykowanych do pracy ze zmiennymi (w uproszczony sposób – notacja z \$) utwórz zmienne i przypisz im odpowiednie wartości:
 - a. MyComputerName
 - b. MyOperatingSystem
 - c. MyUserName

Uwaga: Zmienne środowiskowe z napędu ENV: są w powershell traktowane jak pliki. Aby wczytać ich wartość posłuż się poleceniem Get-Content, np. tak:

Get-Content -Path Env:\PROCESSOR_ARCHITECTURE

7. Do zmiennych środowiskowych można się również odwoływać przez zmienną \$env. Pozwala to uprościć konstrukcje z poprzedniego zadania. Odwołaj się do tych samych zmiennych środowiskowych korzystając z notacji podobnej do:

\$env:PROCESSOR_ARCHITECTURE