

Typy zmiennych - LAB

1. Twoim zdaniem jest utworzenie zmiennej, która może dalej posłużyć jako nazwa pliku identyfikująca kiedy plik powstał. Zadeklaruj zmienną napisową typu string o nazwie LogFile.
2. Korzystając z literałów YYYY_MM_DD oraz metody ToString typu DateTime wyświetl aktualną datę w postaci odpowiednio sformatowanego napisu
3. Zainicjuj zmienną \$LogFile wartością bieżącej daty – czyli połącz to co zostało zrobione w punkcie (1) oraz (2)
4. Zmodyfikuj odpowiednio polecenie z poprzedniego punktu tak aby oprócz daty zmienna zawierała też godzinę.
5. Twoim zadaniem jest zmierzenie czasu, przez który będzie pracować pewna aplikacja (u nas notepad). Zadeklaruj zmienne typu Datetime:
 - a. \$StartTime
 - b. \$StopTime
6. Przypisz do zmiennej \$StartTime bieżący czas
7. Korzystając z polecenia poniżej uruchom notatnik:

Start-Process -FilePath "notepad.exe" -Wait

(Komenda uruchamia notatnik, ale nie kończy się od razu, tylko czeka na zakończenie uruchomionego procesu.
8. Przypisz do Zmiennej \$StopTime bieżący czas.
9. Zadeklaruj zmienną \$TimeSpent typu TimeSpan i przypisz jej różnicę między StopTime a \$StartTime. Użyj metody Subtract wywoływanej na rzecz \$StopTime, która wyznaczy poszukiwaną różnicę
10. Wyświetl wyznaczoną różnicę w sekundach.