

Instrukcja SWITCH - LAB

1. Wykonaj poniższe polecenie które wyświetla informacje o statusie zainstalowanego oprogramowania na komputerze, w tym informacje o stanie aktywacji licencji:
`Get-WmiObject -Class SoftwareLicensingProduct -Filter "Name LIKE '%Windows%' AND PartialProductKey <> null"`
2. Upewnij się, że polecenie zwraca rekord odpowiedzialny za system Windows i zapisz go w zmiennej `$license`.
3. Sprawdź zawartość właściwości `LicenseStatus` utworzonej przed chwilą zmiennej.
4. Liczba znajdująca się w tej właściwości oznacza status aktywacji systemu Windows. Mając na uwadze wartości umieszczone poniżej przygotuj konstrukcję switch, która wyświetli tekstowy ekwiwalent dla wartości liczbowej w `$license.LicenseStatus`, poniżej znajduje się wyjaśnienie poszczególnych stanów:

0 { "Unlicensed" }:

Jeśli `$license.LicenseStatus` wynosi 0, zmienna `$licenseDescription` otrzymuje wartość "Unlicensed". Oznacza to, że oprogramowanie nie posiada licencji.

1 { "Licensed" }:

Jeśli `$license.LicenseStatus` wynosi 1, zmienna `$licenseDescription` otrzymuje wartość "Licensed". Oznacza to, że oprogramowanie jest licencjonowane i legalnie zarejestrowane.

2 { "OOBGrace" }:

Jeśli `$license.LicenseStatus` wynosi 2, zmienna `$licenseDescription` otrzymuje wartość "OOBGrace" (Out of Box Grace). Oznacza to, że oprogramowanie jest w okresie karencji po instalacji, zanim wymagana będzie aktywacja.

3 { "OOTGrace" }:

Jeśli `$license.LicenseStatus` wynosi 3, zmienna `$licenseDescription` otrzymuje wartość "OOTGrace" (Out of Tolerance Grace). Oznacza to, że system wykrył zmiany sprzętowe lub inne warunki, które wymagają ponownej aktywacji, ale jest w okresie karencji.

4 { "NonGenuineGrace" }:

Jeśli `$license.LicenseStatus` wynosi 4, zmienna `$licenseDescription` otrzymuje wartość "NonGenuineGrace". Oznacza to, że system wykrył nieoryginalną kopię oprogramowania, ale jest w okresie karencji, podczas którego użytkownik może podjąć działania naprawcze.

5 { "Notification" }:

Jeśli \$license.LicenseStatus wynosi 5, zmienna \$licenseDescription otrzymuje wartość "Notification". Oznacza to, że system wyświetla powiadomienia użytkownikowi, zazwyczaj informujące o konieczności aktywacji lub innego działania.

6 { "ExtendedGrace" }:

Jeśli \$license.LicenseStatus wynosi 6, zmienna \$licenseDescription otrzymuje wartość "ExtendedGrace". Oznacza to, że system jest w przedłużonym okresie karencji, zazwyczaj po wprowadzeniu określonych akcji przedłużających ten czas.

Default {}:

Jeśli \$license.LicenseStatus ma inną wartość niż wymienione powyżej, zmienna \$licenseDescription nie otrzymuje żadnej wartości (pozostaje pusta).

5. Zapisz wynik polecenia w zmiennej \$licenseDescription.
6. Korzystając ze zmiennej wyświetl komunikat w postaci Stan licencji systemu to ...