

Pętla FOR - LAB

1. Utwórz kilka plików w wybranym katalogu (tutaj c:\temp)
2. Zadeklaruj zmienną \$files i przypisz do niej wynik polecenia Get-ChildItem listującego zawartość folderu c:\temp
3. Napisz pętlę foreach, która dla każdego pliku z kolekcji \$files:
 - a. Zaszyfruj ten plik (wywołaj metodę Encrypt()) dla bieżącego elementu kolekcji)
 - b. Zmień atrybut ReadOnly na \$true. Wykorzystaj w tym celu właściwość ReadOnly bieżącego elementu kolekcji
4. Sprawdź, czy pliki są zaszyfrowane i mają ustawiony atrybut tylko do odczytu (skorzystaj np. z eksploratora windows)
5. Napisz kolejną pętlę foreach, która:
 - a. Odszyfruje pliki
 - b. Wygasi atrybut tylko do odczytu
6. Napisz pętlę for, która wygeneruje 5 dźwięków w odstępach jednosekundowych. Polecenia:
 - a. [console]::beep(500,300) – powoduje wygenerowanie dźwięku (500 Hz, 300 ms)
 - b. Start-Sleep – zatrzymuje działanie skryptu na określony czas