

Skrypty, funkcje, moduły - LAB

1. W katalogu `c:\temp` utwórz kilka plików o różnych datach modyfikacji.
Dalszą część zadań dopasuj do tych dat. Celem mogło by być przygotowanie skryptu, który będzie z określonego folderu przenosił lub usuwał pliki starsze niż określona data. Aby zadanie miało charakter powtarzalny, my zdecydujemy się tylko wyświetlać te pliki.
2. Przygotuj polecenie, które wyświetli pliki starsze niż `2024-09-16` (dopasuj datę tak, aby tylko część plików była wyświetlana).
3. Zamień stałe odpowiadające za ścieżkę katalogu oraz datę na zmienne, które należy zadeklarować na początku tworzonego skryptu. Popraw deklaracje tak, aby zmienne miały jawnie określony typ i przypisz im wartości.
4. Zastąp stałe używane w poleceniu z punktu (2) na zmienne zadeklarowane w punkcie (3).
5. Zmień deklaracje zmiennych z punktu (3) na definicje parametrów skryptu. Pamiętaj o zastosowaniu modyfikatorów jak: `cmdbinding`, `mandatory` oraz określeniu wartości domyślnych tam, gdzie ma to sens. Zapisz skrypt w pliku o nazwie `FilesOlderThan.ps1`
6. Sprawdź działanie przygotowanego skryptu.
7. Zmień swój skrypt w funkcję `Get-FilesOlderThan` i zapisz w pliku o nazwie `utilities.psm1`
8. W nowym oknie PowerShell załaduj moduł do pamięci i uruchom funkcję