

## T: Ćwiczenia z zastosowaniem przystawek w tym zasad grupy. Zasady zabezpieczeń lokalnych.

### Konsola MMC

Aby ułatwić administrowanie systemem operacyjnym oraz aplikacjami i usługami w systemie Windows, wszystkie „niezbędne czynności administracyjne” można wykonać za pomocą jednego programu, konsoli MMC (ang. Microsoft Management Console). Jest to aplikacja, która samodzielnie nie służy do wykonywania jakichkolwiek zadań, jest ona jednak jednolitym środowiskiem, do którego można dodawać różne programy administracyjne w postaci tzw. przystawek i tworzyć dzięki temu konsole administracyjne.

Konsola administracyjna to, zapamiętany w postaci pliku, zbiór ustawień programu MMC, który możemy przenosić z jednego komputera na inny. Korzystając z odpowiednio skonfigurowanych konsoli użytkownik może zarządzać komputerem lokalnym oraz innymi komputerami w sieci, włączając w to serwery. Jedynym ograniczeniem jest dostępna lista przystawek.

Są predefiniowane konsole służące do wykonywania określonych czynności, więc możliwe jest zarządzanie Windows bez znajomości tworzenia własnych konsoli. Dostęp do większości konsoli predefiniowanych można uzyskać przez otwarcie grupy programów Narzędzia administracyjne z Panelu sterowania. Tworzenie własnych konsoli ułatwia i przyspiesza dostęp do najczęściej wykorzystywanych podczas pracy narzędzi.

### Dodawanie przystawek do nowej konsoli

Proces tworzenia nowych konsoli polega na uruchomieniu narzędzia MMC i dodaniu odpowiednich przystawek oraz skonfigurowaniu opcji zgodnie z potrzebami.

Utwórz nową konsolę:

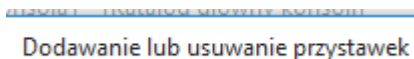
1. Kliknij  W oknie wpisz **mmc**

2. Wybierz 

3. Zatwierdź przyciskiem **Tak**.

Okno konsoli jest podzielone pionowo na dwie części - użytkownik może również korzystać z menu oraz paska narzędzi. W lewej części okna znajduje się drzewo konsoli, w którym jest wyświetlana w postaci drzewa, lista dostępnych narzędzi. Prawa część to okno szczegółów, w którym wyświetlane są wybrane obiekty oraz ich właściwości. Następną czynnością, jaką należy wykonać jest dodanie przystawek:

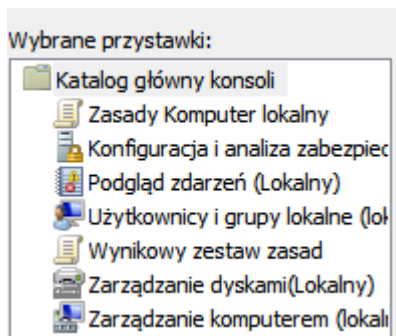
1. W menu Plik wybierz Dodaj/Usuń przystawkę...



2. W oknie

Na ekranie pojawi się okno Dodawanie przystawki autonomicznej wraz z listą dostępnych przystawek oraz krótkim opisem każdej z nich. Lista ta może się różnić na poszczególnych komputerach, ponieważ zależy od zainstalowanych aplikacji oraz narzędzi administracyjnych. Twórcy niektórych programów wykorzystują konsolę MMC do zarządzania własnym programem dodając odpowiednią przystawkę. W takiej sytuacji po instalacji aplikacji pojawi się na liście dostępnych przystawek nowa pozycja. Różnice mogą również być wynikiem zainstalowania w systemie Windows narzędzi administracyjnych serwera Windows. Jest to pakiet przystawek służących do konfiguracji i zarządzania sprzętem, oprogramowaniem i składnikami sieciowymi systemu serwera Windows.

3. Wybierz przystawki, jak poniżej i kliknij Dodaj. W przypadku niektórych przystawek może pojawić się dodatkowe okno konfigurujące opcje wybranej przystawki. Jeśli tak się stanie, wybierz odpowiednie parametry działania przystawki.



4. Kliknij Zamknij, aby zamknąć okno dodawania przystawek.

Pierwsza część tworzenia konsoli została zakończona. W drzewie konsoli znajdują się teraz zainstalowane przystawki. Kolejnym etapem jest dostosowanie konsoli do własnych potrzeb.

Aby zapamiętać ustawienia konsoli, wybierz menu Plik i kliknij Zapisz lub w celu podania innej nazwy Zapisz jako... Wybierz lokalizację dla pliku konsoli i wpisz nazwę **Konsola1**. Windows domyślnie proponuje jako lokalizację folder Narzędzia administracyjne aktualnie zalogowanego użytkownika. Jeśli lokalizacja zostanie zaakceptowana, aby uruchomić zapisaną konsolę, należy mieć włączone wyświetlanie w menu Narzędzi administracyjnych.

## Tryby pracy konsoli

Każda konsola może być zapisana w jednym z czterech trybów pracy. Każdy z trybów definiuje opcje dostępu do konsoli. **Zapisz krótką charakterystykę trybów pracy:**

1. **Tryb autorski** Zezwala użytkownikowi na pełny dostęp do funkcji konsoli MMC. Użytkownik może dodawać przystawki, tworzyć nowe okna, edytować parametry pracy przystawek.
2. **Tryb użytkownika – pełny dostęp** Daje użytkownikowi pełny dostęp do konsoli, lecz nie pozwala na dodawanie i usuwanie przystawek oraz zmianę właściwości. Wszystkie pozostałe funkcje są włączone.
3. **Tryb użytkownika – ograniczony dostęp, wiele okien** Pozwala na dostęp wyłącznie do tych obszarów drzewa konsoli, które były widoczne w momencie zapisywania konsoli, tworzenie nowych okien. Możliwość zamykania istniejących okien jest niedostępna.
4. **Tryb użytkownika – ograniczony dostęp, jedno okno** Ustawienie najbardziej restrykcyjne, różni się od poprzedniego dodatkowym ograniczeniem w postaci braku możliwości tworzenia dodatkowych okien.

Domyślnie konsola jest zapisywana w trybie autorskim. Nie ma potrzeby zmieniać trybu pracy, jeżeli z konsoli będzie korzystał jej autor; natomiast gdy konsola jest tworzona dla współpracownika, należy się zastanowić nad zastosowaniem odpowiedniego trybu użytkownika.

**Aby zmienić tryb konsoli, należy:**

1. Z menu Plik wybierz Opcje...
2. Na karcie Konsola z listy rozwijalnej Tryb konsoli wybierz odpowiedni tryb.
3. Gdy zostanie wybrany inny tryb niż Tryb autorski, uaktywnią się dwa pola wyboru.
4. Aby wyłączyć możliwość zapisywania ustawień konsoli, zaznacz pole wyboru Nie zapisuj zmian w tej konsoli.
5. Gdy pole wyboru Zezwalaj użytkownikowi na dostosowywanie widoków jest zaznaczone, użytkownik może zmieniać ustawienia, w przeciwnym przypadku niedostępna jest menu Widok Dostosuj..., które wywołuje okno Dostosowywanie widoku.

W oknie Dostosowywanie widoku wybierz, które elementy konsoli będą widoczne podczas pracy. Sposób ograniczania dostępnych elementów konsoli został omówiony dalej w tym rozdziale.

Gdy została zapisana konsola z ograniczeniami, domyślnym trybem pracy tej konsoli jest taki, jaki został wybrany w opcjach konsoli. Funkcje trybu autora są dla większości użytkowników niepotrzebne, ponieważ nie zmieniają oni konfiguracji konsoli. Przekonfiguruj konsolę, aby może ją uruchomić w trybie Autora, wykonując jedną z poniższych czynności:

- Kliknij plik konsoli prawym przyciskiem myszy i wybierz z menu podręcznego Autor.
- Uruchomić konsolę z wiersza polecenia i zastosować jako opcję uruchamiania parametr /a np. "c:\Moje konsole\Konta i grupy" /a

Aby ograniczyć dostęp użytkowników do trybu autora konsoli, administrator komputera może zmienić ustawienia zasad bezpieczeństwa, blokując możliwość dostępu do opcji pozwalających na uruchomienie konsoli w trybie autorskim.

### **Edycja ustawień konsoli**

Dostosowując wygląd konsoli do własnych potrzeb użytkownik ma do swojej dyspozycji kilka opcji. Zwiększając funkcjonalność konsoli, nie można zapomnieć o odpowiednim ułożeniu przystawek w drzewie konsoli. Przystawki powinny być tak zlokalizowane, aby dostęp do nich był przejrzysty i intuicyjny. W tym celu można wykorzystać hierarchiczne grupowanie.

Podczas dodawania nowych przystawek, co zostało opisane wcześniej, użytkownik decyduje, do którego miejsca w drzewie konsoli będą one dodane. Domyślną lokalizacją, jaką proponuje Windows, jest folder o nazwie Katalog główny konsoli. Jeśli chcesz podzielić swoje narzędzia na grupy tematyczne, możesz dodać do konsoli odpowiednią ilość nowych katalogów oraz zmienić ich nazwy. Dodawanie nowych folderów polega na wywołaniu okna Dodaj/Usuń przystawkę i wybranie z listy przystawki Folder.

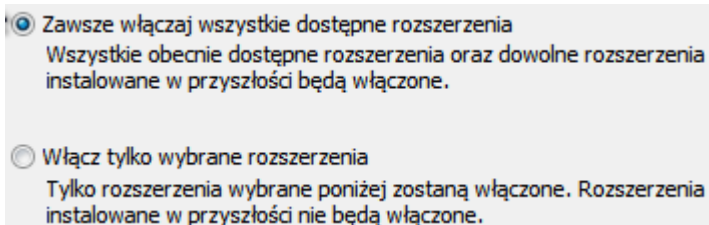
Aby zmienić nazwę dodanego folderu, kliknij go w drzewie konsoli prawym klawiszem myszy i wybierz polecenie Zmień nazwę, następnie wpisz odpowiednią nazwę i zatwierdź przyciskiem OK.

Gdy w konsoli znajduje się już odpowiednia ilość folderów, można instalować kolejne przystawki w folderach. W tym celu podczas dodawania nowej przystawki wskaż listę rozwijaną Przystawki dodane do i odpowiedni folder.

Niektóre przystawki np. Zarządzanie komputerem posiadają listę rozszerzeń przystawki.

Rozszerzenia to moduły instalowane podczas uruchomienia przystawki. Domyślnie instalowane są wszystkie dostępne rozszerzenia przystawki. Aby zainstalować tylko wybrane, wykonaj:

1. W oknie Dodaj/Usuń przystawkę kliknij na kartę Edytuj rozszerzenia ... .
2. W liście rozwijalnej Przystawki, które mogą zostać rozszerzone wskaż przystawkę.
3. Jeśli zaznaczone jest pole wyboru Dodaj wszystkie rozszerzenia oznacza to, iż zainstalowane zostaną wszystkie dostępne rozszerzenia.
4. Odznacz ww. pole wyboru i zaznaczając lub odznaczając pola wyboru przy nazwie dostępnych rozszerzeń, wybierz te, które chcesz instalować.
5. Zatwierdź przyciskiem OK.



**Równoległe wyświetlanie na ekranie dwóch różnych przystawek lub takich samych, lecz pobierających dane z różnych komputerów.** Przykładem może być przeglądanie dzienników zdarzeń jednocześnie dla serwera i stacji roboczej w celu zdiagnozowania problemu z połączeniem. Aby wygodnie przeglądać te ustawienia, należy w konsoli wyświetlić dwa okna, każde zawierające dziennik zdarzeń innego komputera:

1. W konsoli zawierającej przystawkę **Podgląd zdarzeń** kliknij na nią prawym przyciskiem myszy i wybierz Nowe okno z tego miejsca.
2. Z menu Okno wybierz sąsiadująco w poziomie, na ekranie pojawią się dwa okna Podglądu zdarzeń
3. W nowym oknie kliknij na przystawkę Podgląd zdarzeń prawym przyciskiem myszy i wybierz Połącz do innego komputera...
4. Wskaż komputer, z którym chcesz się połączyć.
5. Oba okna w konsoli zawierają Podgląd zdarzeń, lecz każde z nich wyświetla dzienniki innego komputera.

Podobnie można tworzyć kolejne okna, które mogą zawierać dowolne przystawki oraz wyświetlać parametry różnych komputerów.

Jeżeli tworzona konsola ma być używana przez innych użytkowników i zawiera przystawki łączące się z różnymi komputerami w sieci, należy pamiętać o tym, że aby było to możliwe, każdy użytkownik uruchamiający konsolę musi posiadać odpowiednie uprawnienia na wszystkich komputerach, którymi zarządza konsola.

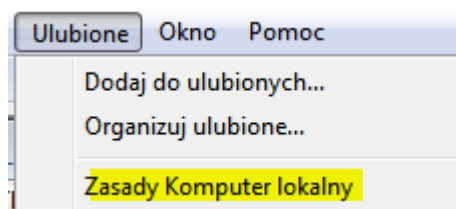
**Ulubione** Podstawową metodą nawigacji wewnątrz okna konsoli jest poruszanie się po poszczególnych jej gałęziach. Gdy konsola zawiera wiele przystawek, a użytkownik korzysta często tylko z pewnych przystawek, natomiast pozostałe są wykorzystywane sporadycznie, można zdefiniować Ulubione miejsca konsoli. Ulubione jest to lista konkretnych gałęzi drzewa konsoli. Aby dodać pozycję do Ulubionych:

1. W drzewie konsoli wskaż miejsce, które chcesz dodać do ulubionych.
2. Kliknij menu Ulubione, a następnie Dodaj do ulubionych...

3. W oknie Dodawanie do ulubionych wpisz nazwę dla nowej pozycji oraz wybierz lub utwórz folder, w którym Twoje ulubione miejsce zostanie zapisane.

4. Kliknij OK.

Od teraz w menu Ulubione znajduje się pozycja o nazwie, jaka została wpisana podczas dodawania lokalizacji do ulubionych. Jej kliknięcie przenosi użytkownika bezpośrednio do wcześniej określonego miejsca konsoli.

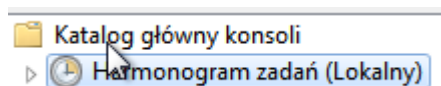


### Widoki bloku zadań

Szczególnie wtedy, gdy przygotowywana jest konsola dla użytkownika, który nie posiada doświadczenia w używaniu tego typu narzędzi korzystne jest stworzenie nowego widoku bloku zadań. Jest to bardzo atrakcyjny, funkcjonalny oraz prosty w użyciu w pełni konfigurowalny widok konsoli. Poniżej procedura tworzenia widoku bloku zadań.

1. Otwórz pustą konsolę **mmc**.

2. Dodaj przystawkę, która Cię interesuje



3. W drzewie konsoli kliknij prawym przyciskiem myszy na odpowiednie miejsce, dla którego chcesz stworzyć nowy widok i wybierz z menu podręcznego Nowe okno z tego miejsca

4. Z menu Okno wybierz okno, z którego rozpoczynasz pracę. Gdy pojawi się na ekranie, zamknij je. Konsola powinna zawierać teraz tylko okno, które powstało w wyniku działania komendy Nowe okno z tego miejsca.

5. W drzewie konsoli kliknij prawym przyciskiem myszy na przystawkę i wybierz Nowy widok bloku zadań...

6. Na pierwszej stronie w oknie Kreator nowego widoku bloku zadań kliknij Dalej.

7. Na stronie Wyświetlanie bloku zadań wybierz satysfakcjonujący Cię sposób wyświetlania elementów w widoku.

8. Aby tworzony widok był alternatywnym widokiem do standardowego, zaznacz pole wyboru Ukryj kartę Standardowy. Jedynym dostępnym widokiem będzie widok bloku zadań.

9. Kliknij Dalej.

10. Wybierając jedną z dwóch opcji na stronie Obiekt docelowy bloku zadań, możesz zdecydować, czy widok będzie wykorzystany tylko dla elementu bieżącego czy też dla wszystkich elementów danego typu.

11. Kliknij Dalej.

12. Wpisz nazwę dla widoku i opis następnie kliknij Dalej.

13. Sprawdź, czy zaznaczone jest pole Uruchom Kreatora nowego zadania i kliknij Zakończ.

14. Na pierwszej stronie Kreatora nowego zadania kliknij Dalej.

15. Kolejna strona pozwala wybrać, jaki typ polecenia chcesz skonfigurować. Wybranie Polecenie menu powoduje dodanie do widoku jednego z poleceń dostępnych w menu konsoli widoku standardowego. Polecenie powłoki uruchamia wskazany przez autora widoku skrypt lub inny program zewnętrzny. Nawigacja powoduje dodanie przycisków nawigacyjnych, które mogą przełączać do widoku zdefiniowanego jako ulubiony. Kolejne etapy będą się różniły w zależności od wybranych opcji. Gdy zostało wybrane Polecenie menu:

16. Wybierz źródło polecenia oraz polecenie, które chcesz dodać do widoku, kliknij Dalej.

17. Nadaj poleceniu nazwę i opis oraz kliknij Dalej.

18. Wybierz ikonę dla polecenia i kliknij Dalej.

19. Jeżeli chcesz dodawać kolejne polecenia do widoku, zaznacz Uruchom tego kreatora ponownie i kliknij Zakończ. Zostanie ponownie uruchomiony ten sam kreator. Jeżeli nie zaznaczysz tego pola wyboru, kreator zakończy pracę.

**Ograniczenie elementów nawigacyjnych oraz menu wyświetlanych w konsoli.** Aby to wykonać, uruchom stworzoną wcześniej konsolę w trybie autorskim oraz:

1. Z menu Widok wybierz Dostosuj...

2. Zaznaczając lub odznaczając poszczególne pola wyboru obserwuj, jak zachowuje się wygląd konsoli. Dostosuj opcje do swoich wymagań i zatwierdź przyciskiem OK.

3. Z menu Plik wybierz Opcje i ustaw odpowiedni tryb pracy.

4. Zapisz konsolę.

Wygląd konsoli po dostosowaniu widoku Tak stworzoną i zapisaną konsolę można udostępnić użytkownikowi. np przesłanie pliku konsoli jako załącznika wiadomości e-mail. Po pobraniu pliku konsoli jedyną czynnością, jaką musi wykonać użytkownik jest jej uruchomienie.