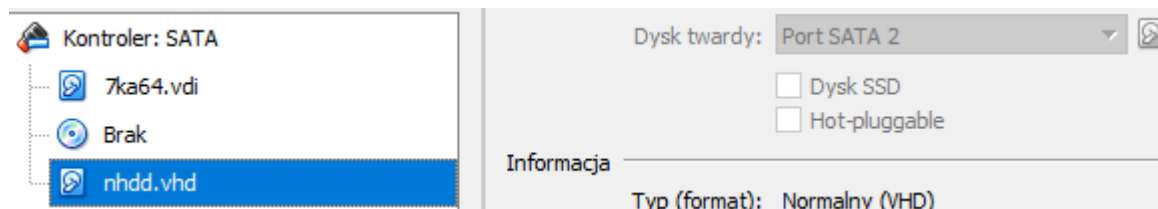


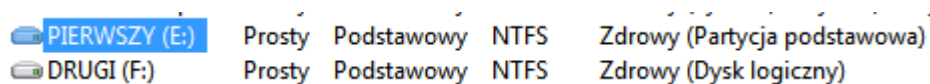
## Zadania - Standardowe polecenia Shella znakowego do obsługi SO.

Czynności wykonuj według podanej w zadaniu kolejności, jeżeli wykonasz dowolną czynność poza kolejnością pobierz nową maszynę wirtualną i wykonaj ćwiczenie od początku.

W przygotowanym wcześniej folderze z maszyną wirtualną utwórz plik dysku wirtualnego 500MB następnie skonfiguruj i podłącz jako drugi dysk do maszyny wirtualnej.



1. Zaloguj się do konta **Administrator**
2. Podziel podłączony dysk po połowie na dwie części (nie musi być dokładnie), sformatuj jak poniżej.



3. Przekopiuj z podłączonego pliku **3940.iso** jako cd materiałów na pulpit maszyny wirtualnej pliki **robplik.exe**, **windir2.cmd**, **informacja o pogodzie**.
4. Uruchom z pulpitu maszyny wirtualnej jako **Administrator** plik **robplik.exe**
5. Uruchom **windir2.cmd**.

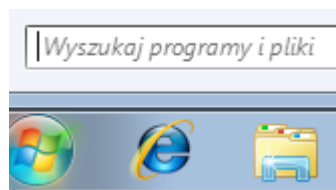
Wykonaj polecenia, umieść notatkę w zeszycie dokumentujące wykonanie poleceń.

Każdą czynność wykonaną w zadaniach zgłoś prowadzącemu na etapie wskazanym w zadaniu przez komunikat (zgłoszenie) i jego numer.

### Zadanie 1: Polecenia **wewnętrzne** systemu DOS.

1. Opisz w zeszycie zastosowanie poniższych poleceń.

W celu wykonaj poniższych poleceń z wiersza polecenia, wybierz menu Start >



wpisz **cmd** a następnie wpisz:

**ver**

**vol**

**label**

**date**

**time**

**dir**

(zgłoszenie) 1

**cls**

**e:**

**md copy**

**copy c:\\*.exe E:\copy**

**move c:\\*.exe E:\**

**c:**

**cd \**

**dir /w /p**

**e:**

**dir /w /p**

(zgłoszenie) 2

**cls**

**type C:\Windows\Help\Help\pl-PL\Help.H1T**

2. Zapisz odpowiedz na pytanie Co widzisz, co to jest?

**type E:\A0vr01.exe**

Użyj kombinacji klawiszy **Ctrl +C**

**type E:\copy\A0vr01.exe**

3. Zapisz odpowiedz na pytanie Co widzisz, co to jest?

Użyj kombinacji klawiszy **Ctrl +C**

(zgłoszenie) 3

**md E:\copy1**

```
copy e:\*.exe E:\copy1
```

```
copy e:\*.exe E:\copy1\N*.exe
```

```
md E:\copy1\1 E:\copy1\2 E:\copy1\3
```

```
copy E:\copy1\N*.exe E:\copy1\1\1*.exe
```

```
copy E:\copy1\N*.exe E:\copy1\2\2*.exe
```

```
md E:\copy1\a\b\c
```

```
copy E:\copy1\N*.exe E:\copy1\a\b\b*.exe
```

```
copy E:\copy1\N*.exe E:\copy1\a\b\c\*.exe
```

```
copy E:\copy1\N*.exe F:\
```

```
e:
```

```
tree /F
```

4. Zapisz odpowiedz na pytanie Co widzisz, co to jest?

(zgłoszenie) 4

```
ren e:\copy1\A0vr01.exe B0vr01.exe
```

```
ren e:\copy1\A0vr*.exe B0vr01*.exe
```

```
cd E:\copy1\a\b
```

```
rd c
```

```
e:
```

```
dir /w /p
```

```
cd \
```

```
rd /s E:\copy1\a\
```

```
rd /s /q E:\copy1\2
```

```
e:
```

```
tree /F
```

(zgłoszenie) 5

```
xcopy "E:\copy1" E:\copy1Backup /c /d /e /h /i /k /q /r /s /x /y
```

**e:**

**tree /F**

5. Zapisz odpowiedz na pytanie co się stało i dlaczego?

**c:**

**del E:\copy1Backup\\*.\***

**e:**

**tree /F**

6. Zapisz odpowiedz na pytanie co się stało i dlaczego?

**del E:\copy1Backup\\*.\* /s /q**

**tree /F**

7. Zapisz odpowiedz na pytanie co się stało i dlaczego?

**xcopy "E:\copy1" E:\copy1Backup /c /d /e /h /i /k /q /r /s /x /y**

8. Zapisz odpowiedz na pytanie co się stało i dlaczego?

**xcopy "E:\copy1" E:\copy1Backup /i**

**W**

9. Zapisz odpowiedz na pytanie co się stało i dlaczego?

**FORMAT F: /FS:NTFS /V:TRZECI /Q /A:4096/C**

Wpisz aktualną etykietę woluminu dla dysku F: **DRUGI**

**t**

10. Zapisz odpowiedz na pytanie co się stało i dlaczego?

**xcopy "E:\copy1" F:\copy1Backup /i**

11. Zapisz odpowiedz na pytanie co się stało i dlaczego?

(zgłoszenie) 6

**cls**

**color 0a**

**color 9e**

**color 4e**

**color 70**

**color F0**

12. Zapisz co zostało wyświetlone.

(zgłoszenie) 7

**echo %username%**

**echo %COMPUTERNAME%**

**echo %SystemDrive%**

**path**

13. Zapisz co zostało wyświetlone.

**set**

14. Zapisz co zostało wyświetlone.

**@path = %PATH%;"C:\Program Files\Windows Resource Kits\Tools**

**set**

15. Zapisz co zostało wyświetlone i co się zmieniło w porównaniu z poprzednim wyświetleniem?

(zgłoszenie) 8

**cls**

**PROMPT= \$D**

**PROMPT= \$N**

**PROMPT= \$P**

**PROMPT= \$\_**

**PROMPT= \$T**

**PROMPT= \$V**

**PROMPT= \$B**

**PROMPT= \$S**

**PROMPT= \$\$ \$**

**PROMPT=dowolny tekst**

**PROMPT= \$P\$G**

16. Zapisz co zostało wyświetlone.

(zgłoszenie) 9

**cls**

**start " nowe okno" /max cmd.exe**

**start "nowe białe okno" /max cmd.exe /t:F3**

17. Zapisz co zostało wyświetlone.

Sprawdź czy opisałeś w zeszycie zastosowanie powyższych poleceń, jeżeli nie uczyn to (wykonaj).

(zgłoszenie)10

**exit**

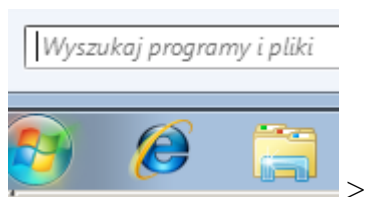
**exit**

**exit**

**Zadanie 2: Polecenia zewnętrzne systemu DOS.**

Opisz w zeszycie zastosowanie poniższych poleceń.

W celu wykonaj poniższych poleceń z wiersza polecenia, wybierz menu Start >



wpisz **cmd** a następnie:

**e:**

**tree /F > tree.txt**

Otwórz za pomocą notatnika plik **tree.txt**

1. Zapisz informacje opisującą co zostało wyświetlone.

**dir > con:**

2. Zapisz informacje opisującą co zostało wyświetlone.

```
dir /w /p %windir% > con:
```

3. Zapisz informacje opisującą co zostało wyświetlone.

```
dir /w /p %windir% > windir.txt
```

4. Zapisz informacje opisującą co zostało wyświetlone.

(zgłoszenie) 1

Otwórz za pomocą notatnika plik **windir.txt**

5. Porównaj wyświetlone informacje z informacjami z pliku **windir2.txt** jakie są między nimi różnice.

Przekopiuj z folderu w materiałach na pulpit maszyny wirtualnej pliki **windir2.cmd**.

Uruchom plik **windir2.cmd**.

Otwórz za pomocą notatnika plik **windir2.txt**.

6. Porównaj wyświetlone informacje z informacjami z pliku **windir.txt** i z informacjami z pliku **windir2.txt** jakie są między nimi różnice korzystając z poniższego polecenia:

```
fc E:\windir.txt E:\windir2.txt
```

(zgłoszenie) 2

```
dir /w /p "%USERPROFILE%" >> windir.txt
```

7. Zapisz co wykonało powyższe polecenie.

```
windir.txt > con:
```

8. Zapisz co zostało wyświetlone i gdzie.

```
dir > e.dat
```

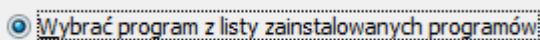
```
e.dat > con:
```

Otwórz za pomocą notatnika plik **e.dat**

9. Zapisz jak informacja została wyświetlona.

```
tree /F >> e.dat
```

```
e.dat > con:
```



Otwórz za pomocą notatnika plik **e.dat**

10. Zapisz jak informacja została wyświetlona. Porównaj zapisane informacjami.

(zgłoszenie) 3

### **notepad e.dat**

11. Zapisz jak i jaka informacja została wyświetlona. Porównaj zapisane informacjami. Zamknij plik **e.dat**.

### **dir e.dat; windir.txt**

12. Zapisz informacje opisującą co zostało wyświetlone.

### **cd ..**

### **dir & cd copy1 && echo "Operacja powiodła się"**

13. Zapisz jak i jaka informacja została wyświetlona.

### **cd ..**

### **dir & cd copy2 || echo "Operacja nie powiodła się"**

14. Zapisz jak i jaka informacja została wyświetlona. Porównaj zapisane informacjami.

(zgłoszenie) 4

### **findstr /c:WindowsUpdate.log \*.\***

15. Zapisz jak i jaka informacja została wyświetlona. Co oznacza wyświetlona informacja.

### **tree /F "C:\Users\Default User" |more**

16. Zapisz jak i jaka informacja została wyświetlona. Co oznacza wyświetlona informacja.

(zgłoszenie) 5

### **Zadanie 3: Instrukcje warunkowe i pętle.**

Przed wykonaniem ćwiczenia upewnij się że twoja karta sieciowa jest podłączona do sieci lokalnej.

### **if exist e: dir /s /q**

1. Zapisz co zostało wyświetlone i dlaczego.

### **if not exist e:\so md e:\so\1 2 3**

2. Zapisz co się stało i dlaczego.

### **if exist e:\so move E:\copy1\\* e:\so\1**

3. Zapisz co się stało i dlaczego.

### **if not exist e:\so\1\1 md e:\so\1\1**



```
if exist e:\so\1 move E:\copy1\1\* e:\so\1\1
```

4. Zapisz co się stało i dlaczego.

```
if exist E:\copy1\1\ rd E:\copy1 /s /q
```

5. Zapisz co się stało i dlaczego.

(zgłoszenie) 1

```
for /L %i in (1,1,7) do @echo "instrukcja pętli nr - %i"
```

6. Zapisz co zostało wyświetlone i dlaczego.

(zgłoszenie) 2

```
for /L %i in (1,1,20) do ping -n 2 10.14.7.7*.%i
```

\* adres ip na interfejsie sieciowym wystawionym na kartę sieciową.

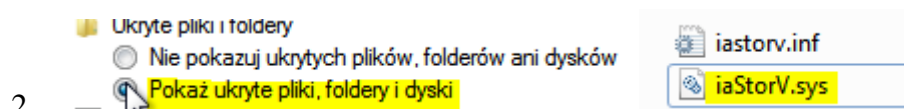
7. Zapisz co zostało wyświetlone i dlaczego.

(zgłoszenie) 3

#### Zadanie 4: Atrybuty plików w systemie DOS

A.1. Atrybuty plików.

1. Wyszukaj plik **iaStorV.sys** w tym celu przed wyszukiwaniem ustaw wyszukiwanie plików i folderów systemowych i ukrytych.



2. Skopiuj plik **iaStorV.sys** do katalogu **E:\copy**.

3. Zapisz jakie atrybuty ma ten plik?

4. Usuń plik z kat. E:\COPY a następnie skopiuj go tam ponownie z C.

5. Usuń wszystkie atrybuty tego pliku a następnie nadaj mu atrybut tylko do odczytu.

6. Usuń plik

7. Jakie są różnice w komunikatach przy próbie usunięcia?

(zgłoszenie) 1

## A.2. Pracując w wierszu poleceń

1. W katalogu **E:\so** utwórz dwa katalogi: **PUBLIC** i **PRIVATE**.
2. W katalogu **PRIVATE** utwórz podkatalog **DOKUMENT**.
3. W katalogu **DOKUMENT** utwórz zbiór tekstowy "**zyciorys.txt**", wpisz do niego swoje imię, nazwisko, datę urodzenia.
4. Skopiuj zbiór **zyciorys.txt** do katalogu **DANE** (katalog DANE ma się znaleźć w katalogu PUBLIC).
5. Zmień nazwę zbioru **zyciorys.txt** w katalogu **DANE** na swoje nazwisko, czyli np. na **nowak.txt**.
6. Ustaw atrybut "**tylko do odczytu**" dla pliku **nowak.txt**.
7. Ustaw atrybut "**ukryty**" dla katalogu **DANE**.
8. Zbuduj z pliku znajdującego się na pulpicie maszyny wirtualnej o nazwie „informacja o pogodzie” plik **nowak\_0.txt** znajdujący się w katalogu **E:\copy**.
9. Ustaw atrybuty "**tylko do odczytu**" i "**ukryty**" dla pliku **nowak\_0.txt** (plik zbudowany z pliku znajdującego się na pulpicie maszyny wirtualnej o nazwie „informacja o pogodzie”).
10. Umieść w pliku **lab1info.txt** informację o całej strukturze zbudowanej w trakcie zadania oraz w pliku **lab2info.txt** informację o atrybutach tej struktury.

(zgłoszenie) 2